

TANTÁRGYI LEÍRÁS

A tantárgy neve magyar nyelven:	Digitális stúdiók 5.
A tantárgy neve angol nyelven:	Digital Studies V.
A tantárgy kreditértéke:	5
A tantárgy elektronikus tanulmányi rendszer kódja:	BN-DIGST5-05-GY
A tantárgy besorolása:	kötelező
Az oktatás nyelve (ha az nem magyar):	magyar
A tantárgy gondozásáért felelős szervezeti egység:	Animáció és Média Design Tanszék
A tanóra típusa és óraszám:	Gyakorlat, heti óraszám: 4, féléves óraszám: 0
Munkarend (nappali / levelező):	Nappali
A tantárgy meghirdetésének féléve:	2022/2023 1. félév
Előtanulmányi feltételek:	[Digitális stúdiók 4. (teljesítés)]

A TANTÁRGY CÉLJA, TANULÁSI EREDMÉYNEK:

A tantárgy haladó szintű ismereteket nyújt a 3d animáció és modellezés területén, bővíti a szoftverismeretét további, a kreatív iparban széleskörben használatos programokkal. A féléves munka eredményeként a hallgató komplex rálátással bír a 3d technika lehetőségeire, képes az összetett technikai folyamat részfeladatainak megoldására.

A TANTÁRGY TARTALMÁNAK RÖVID LEÍRÁSA:

3D Mayában létrehozni egy animációt az előadásokon megismert technikák hasznosításával. Az animáció egy egyszerű szilárd test mozgásnak a láncreakciója.

A HALLGATÓ FELADATAI, TERVEZETT TANULÁSI TEVÉKENYSÉGEI:

A megoldások között az alábbi észlelési, technikai és eszközhasználati szempontok szerepelnek:

1. Autodesk Maya szoftver használata
2. Kreatív animáció
3. Számítógépes megvalósítás
4. Stílus- és műfajismeretek

A TÁRGY ÉRTÉKELÉSE:

Az osztályzás szempontjai:

- órai aktivitás, jelenlét
- a létrehozott munkák, átgondoltsága, minősége, eredetisége
- önálló munka,
- kommunikáció a tanárral, együttműködés
- a prezentáció tartalma
- a feladatok határidőre való teljesítése

Érdemjegyek:

- 91-100%: jeles
- 76-90%: jó
- 61-75%: közepes
- 51-65%: elégséges
- 0-50%: elégtelen

A félévi jegy komponensei:

- Szakmai, gyakorlati tudás (30%)
- Eszközök használata
- Szoftverek használata
- Munkafolyamat tervezése

- Elméleti tudás (15%)
- Kutatás
- Probléma felvetés
- Következtetések levonása

- Alkotói készségek (30%)
- Egyéni kreativitás
- Innovatív gondolkodás
- Elhivatottság

- Soft skill-ek (25%)
- Együttműködés
- Közreműködői készség
- Rugalmasság
- Kommunikáció
- Prezentáció

- Kommunikáció a munkafolyamatok során
- Önértékelés

Az értékelés az elkészült munka és az azt bemutató dokumentáció és szóbeli beszámoló alapján történik a kipakoláson.

A hallgató érdemjegyet és szóbeli értékelést kap, félév közben önreflexiós gyakorlatok zajlanak.

KÖTELEZŐ IRODALOM:

- Derakhshani, Dariush: *Maya : 3D modellezés és animáció*. Perfact-Pro, 2009
- Kelly Murdock: *Autodesk maya 2022 Basics Guide*, SDC Publications, 2021,
https://www.enbook.hu/catalog/product/view/id/5616265?gclid=EAlaIQobChMIsoKtZLu-QIVfoxoCR2BIANpEAQYASABEgIP3vD_BwE

AJÁNLOTT IRODALOM:

- Boardman, Ted: *3ds Max, a 3D világa : grafika és animáció*. Perfact, 2007
- Kelly Murdock: *Autodesk Maya 2020 BasicsGuide* , SDC Publications, 2020,
<https://www.enbook.hu/catalog/product/view/id/5207578>